

image not found or type unknown



20 лет назад, 10-го февраля 1996-го года, произошёл захватывающий поединок – шахматная партия между компьютером и гроссмейстером. Это было лишь начало, и важным является то, что в тот день компьютер «Deer Blue», разработанный IBM и способный вычислять 100 миллионов позиций в секунду, впервые выиграл шахматную партию у чемпиона мира Гарри Каспарова.

Это была первая игра в матче из шести партий, турнир проходил в Филадельфии. Победителем в конечном итоге стал Гарри Каспаров, 32-летний гроссмейстер из России, который впервые получил звание чемпиона мира в возрасте 22-х лет. Он восстановил свои позиции в следующих пяти играх с компьютером: две ничьи и три его победы.

После этих событий компания IBM приступила к модернизации компьютера Deer Blue, удвоив его вычислительную мощь к матчу-реваншу, который запланировали на 1997-й год.

В ходе следующего матча общая средняя скорость системы уже составляла 126 миллионов позиций в секунду, а максимальная установившаяся скорость, наблюдавшаяся в матче, составляла 330 миллионов позиций в секунду.

Каспаров в первой игре победил Deer Blue за 45 ходов. Однако, он не смог понять причину одного из нелогичных ходов компьютера, что возможно было результатом программного сбоя. Вторая же игра завершилась победой компьютера. Третья, четвёртая и пятая – вничью.

Через несколько дней прошла решающая, финальная игра. Всего за 19 ходов Deer Blue победил гроссмейстера, IBM ликовали. Каспаров обвинял команду Deer Blue в нечестной игре и требовал провести новый матч, в чём ему отказали. Команду распустили и компьютер больше никогда не играл в шахматы публично.

В наше время новые гении шахматных партий признают, что сейчас у человека практически нет шансов против компьютера в этой игре, как и во многих других тоже. Это свидетельствует о действительном росте компьютерных систем, превосходстве их интеллекта над человеческим, чего добился сам человек, путём их изучения и модернизации.